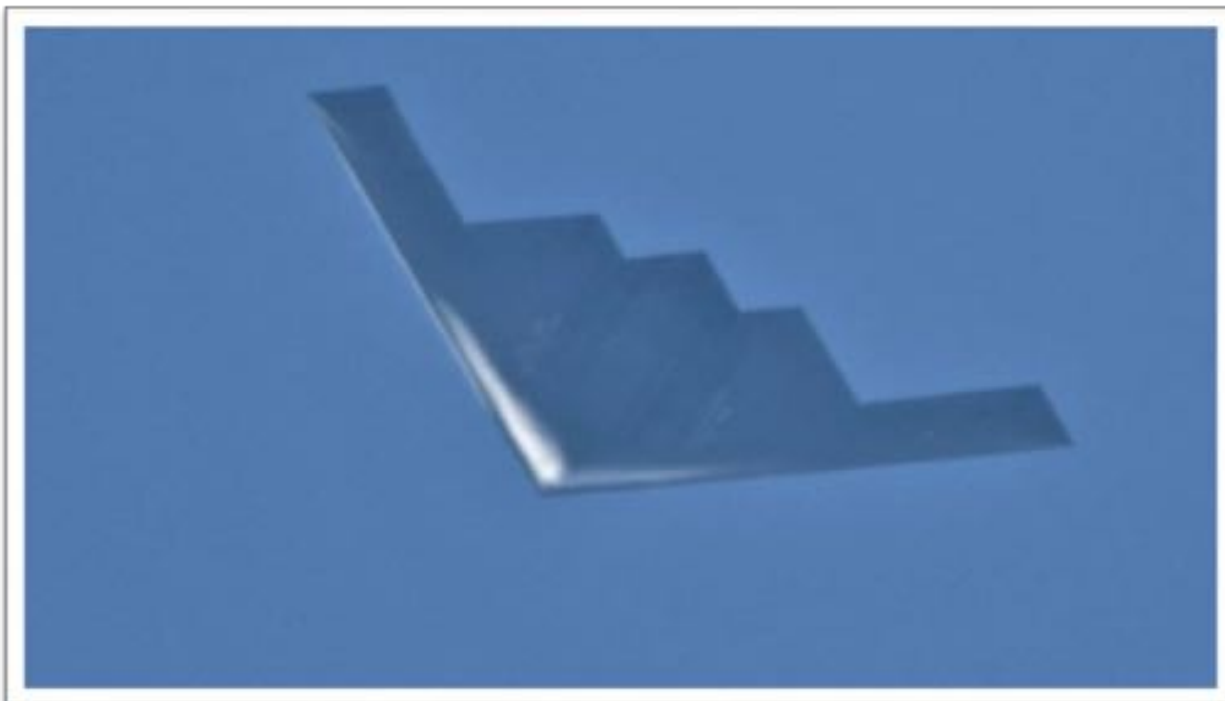
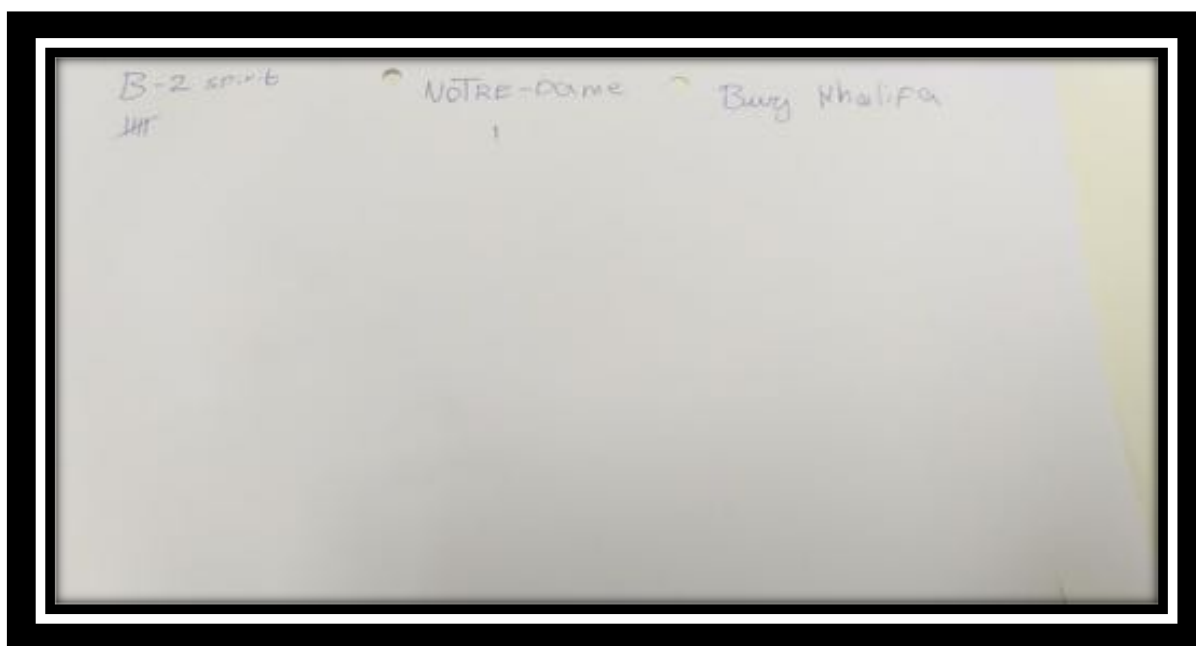
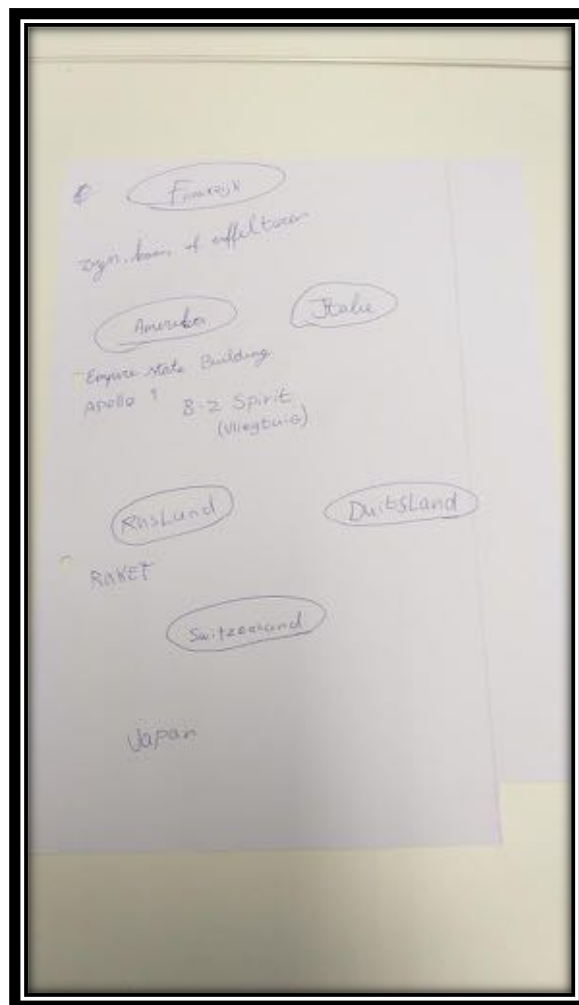


Quadro scholenproject



STAP 1 : brainstormen over het onderwerp

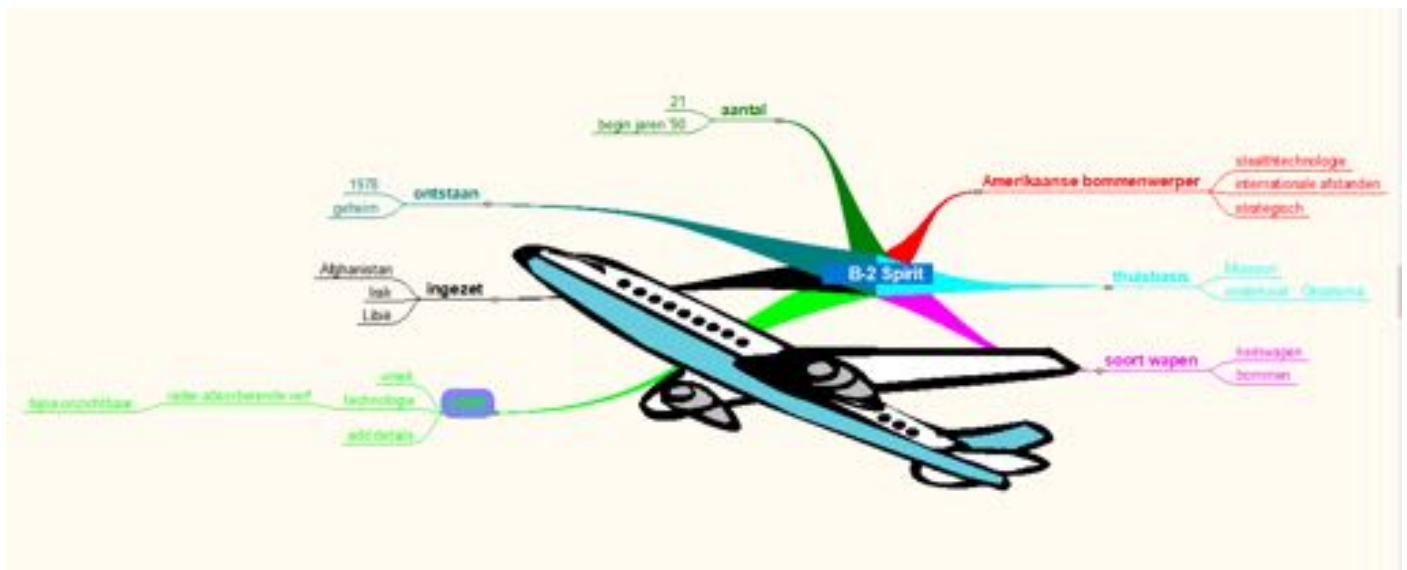


STAP 2 : B-2 Spirit

Via een mindmap vatten we samen wat nu eigenlijk deze B-2 spirit is.

Hieronder een kleine afbeelding van onze mindmap.

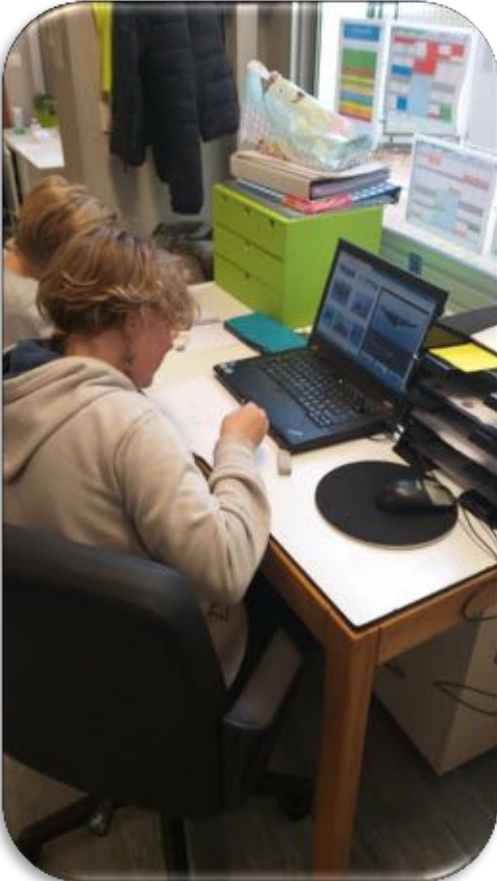
We maakten dit met het programma eMindMaps.



STAP 3 : schetsen



De kinderen gingen aan het werk met behulp van hun vertrouwde medium : Google. Daar zochten ze hun voorwerp op en probeerden ze een schets te maken.

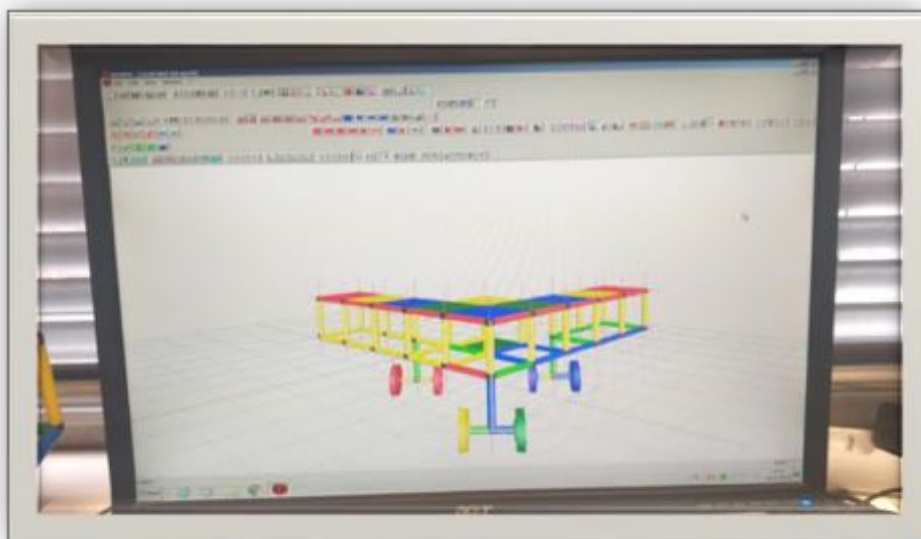


STAP 3 : ontwerpen via Quadro 3D-tekenprogramma

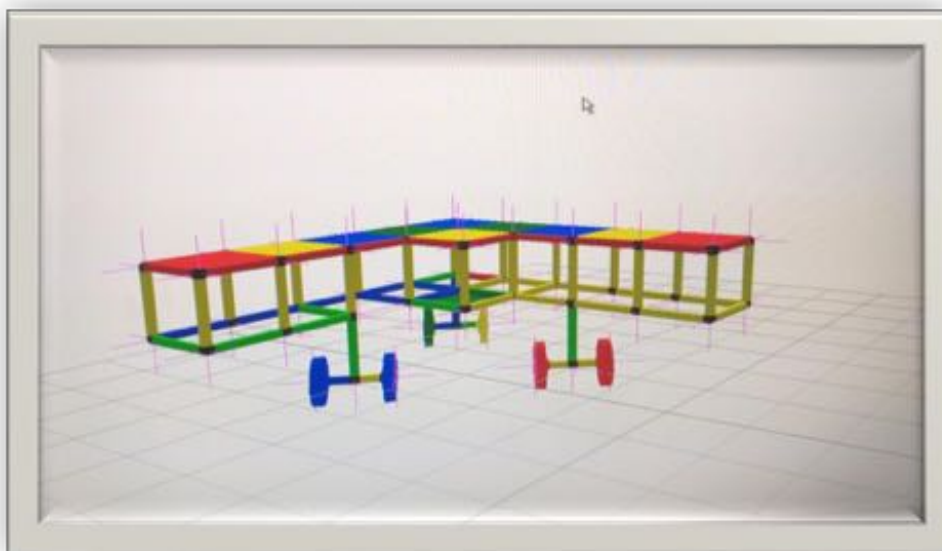


STAP 4 : afwerkt product via Quadro 3D-tekenprogramma

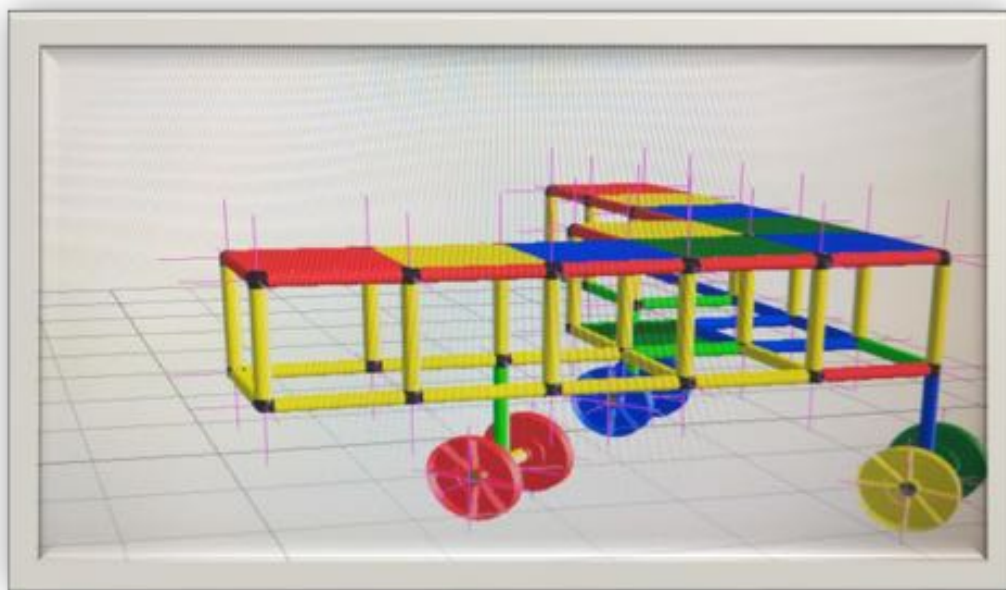
VOORKANT



ACHTERKANT



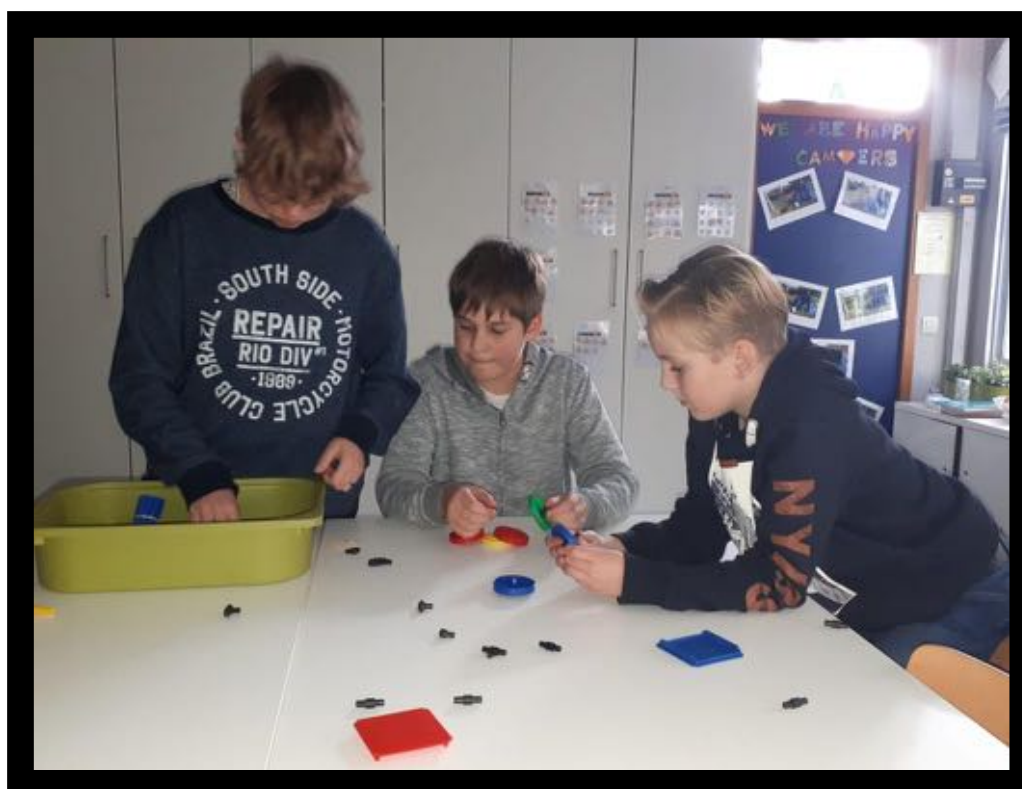
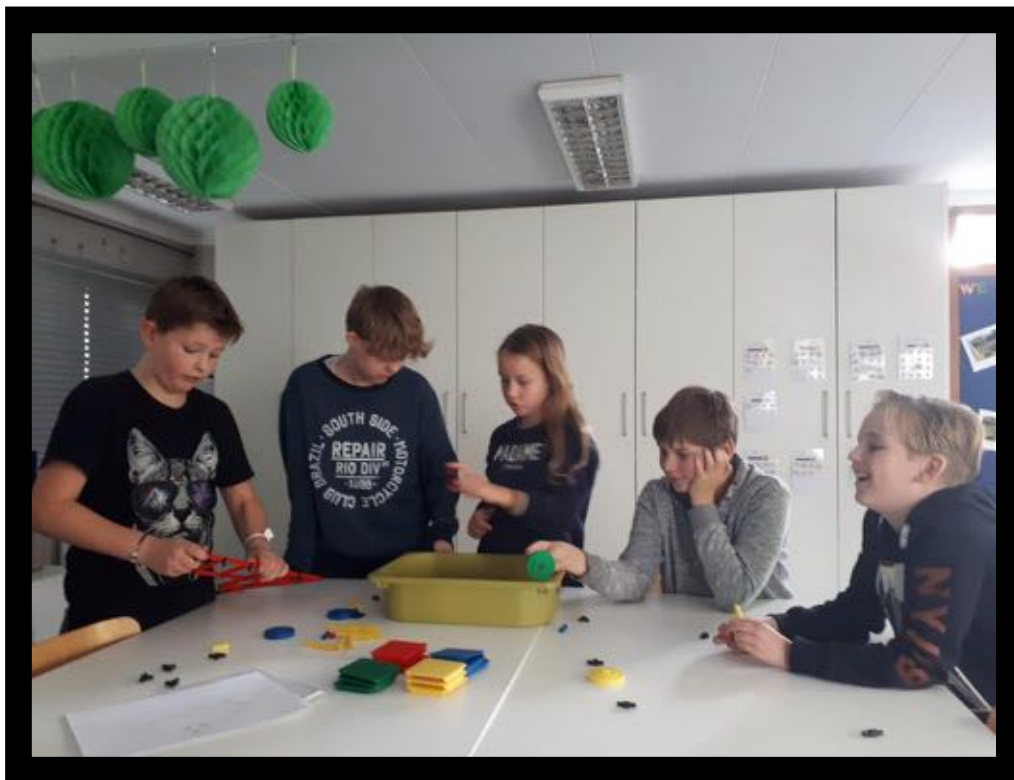
LINKERKANT

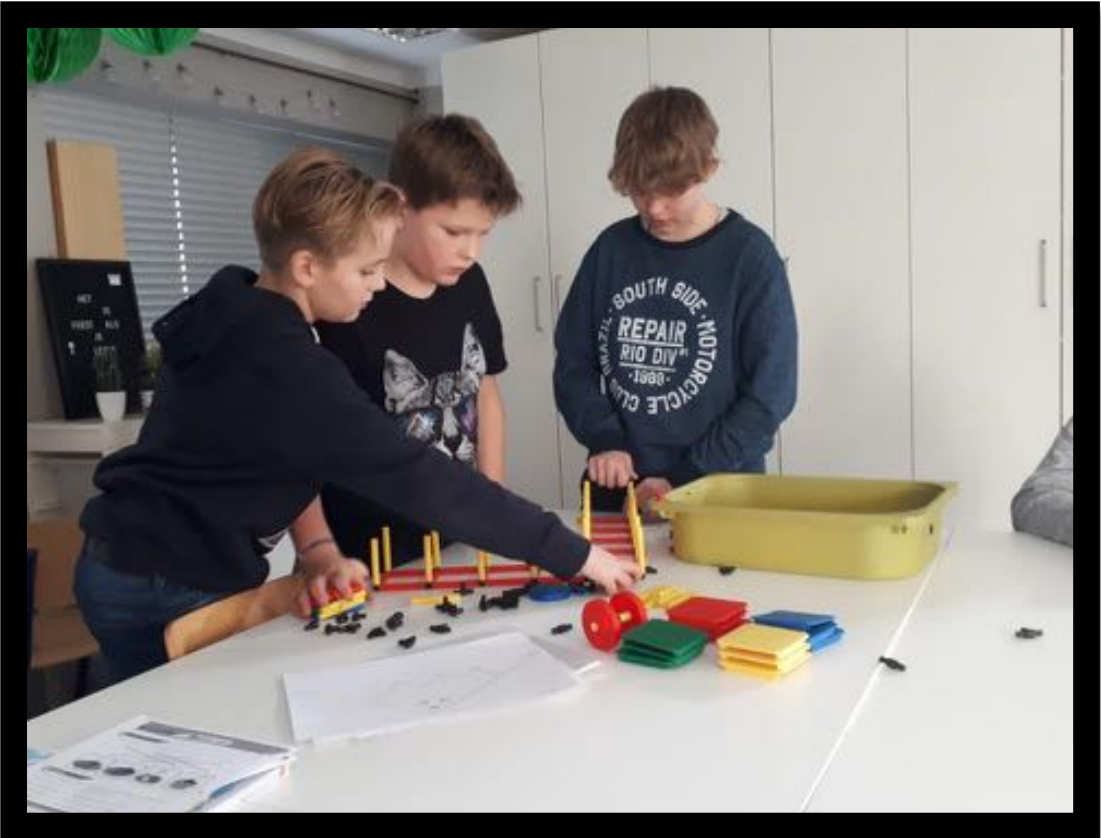


RECHTERKANT



STAP 5 : bouwen met Quadro-materiaal





Eindresultaat



werk iben b2 spirit.qdf





