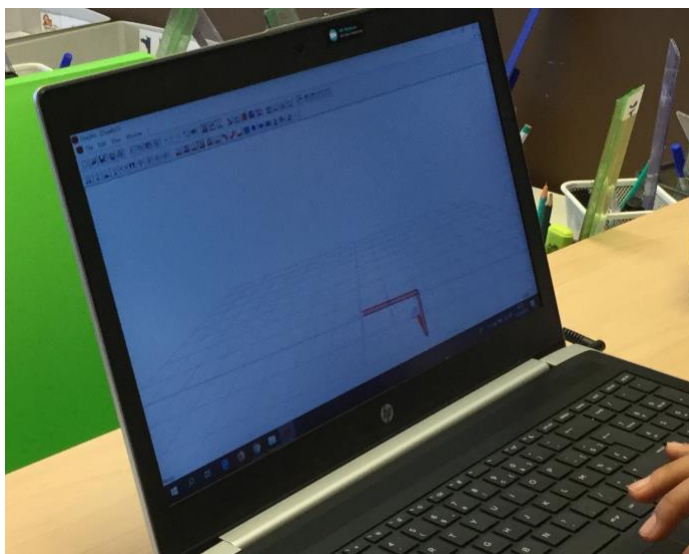


BS De Plataan 6^{de} leerjaar



Quadro Scholenproject De Cubiecat

De Cubiecat

Ons dier, de Cubiecat, is 783 jaar oud en kan 2000 jaar worden. Hij leeft in de savanne. Zijn vijanden zijn neushoorns en olifanten. Hij komt overeen met de katachtigen. De Cubiecat eet vogels en kleine diertjes. Hij kan vliegen daardoor kan hij de vogeltjes in de lucht ophappen. Hij kan tot 1 meter hoog worden en 0.5 meter breed worden. De Cubiecat kan afgeleid worden door mensen en auto's.

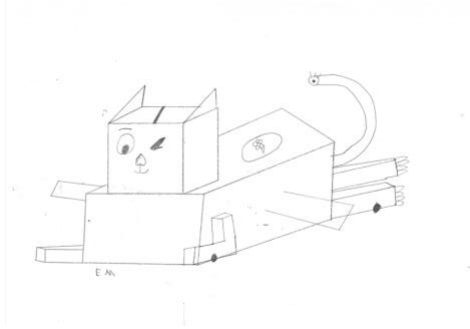
Hij heeft vleugels, een kattenkop, een schildpadschild, apenpoten met wielen en een staart van een alien met een oog erop. Als je goed naar hem kijkt zie je dat hij op een sfinx lijkt. Hij houdt erg van de natuur en heeft daarom plaats op zijn rug voor bloemen of planten. Je kan ook op hem zitten en hij lacht altijd. Hij kan rijden en als we het in het groot maken kan je erop zitten.

Werkproces in de klas

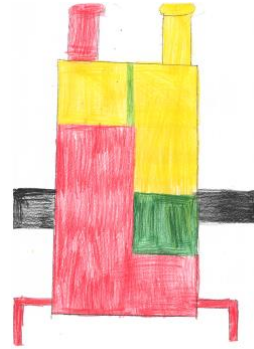
Eerst zijn we verdeeld in kleine groepjes van 4-5 kinderen. In deze groepjes ontworpen we elk een eigen fantasiedier. Daarna moesten we stemmen voor het beste, mooiste en tofste dier. Dan was de Cubiecat het populairste dier. Vervolgens werden we in kleine groepjes verdeeld waarin we gingen werken rond de Cubiecat.

Ontwerpproces

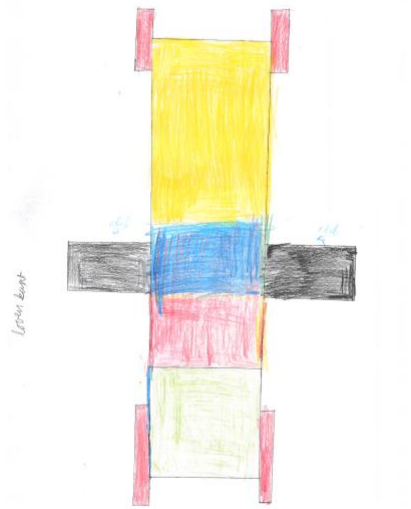
De schets



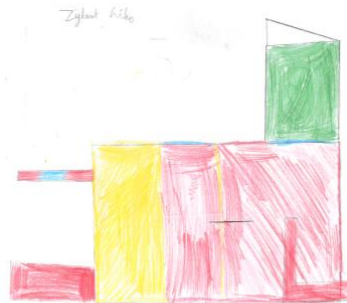
Onderaanzicht



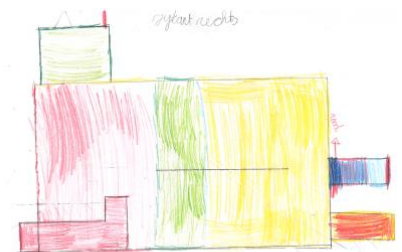
Bovenaanzicht



Rechterzij aanzicht



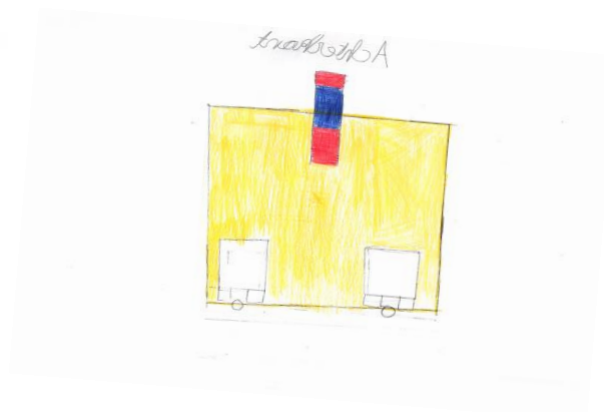
Linkerzij aanzicht



Vooraanzicht



Achteraanzicht



Taakverdeling in de klas

Ontwerp

Deze groep ontwerpt enkele tekeningen van het verzonnen dier. Ze tekenen het dier langs alle kanten. Deze groep bedenkt ook de naam van het dier.



3D Ontwerp

De leerlingen uit de 3D groep zijn bezig op de computer om de tekeningen om te zetten naar 3D. Ze werken samen met de leerlingen die het dier met Quadro materiaal ontwerpen.



Ontwerp met Quadro materialen

De leerlingen op deze foto ontwerpen in Quadro materialen ons verzonnen dier.



Versiering

Deze kinderen denken na hoe ze ons dier mooier kunnen maken.



Fotograaf

Ze maken foto's van de kinderen terwijl ze aan het werk zijn.

Ze bedenken ook de achtergrondinformatie van het dier.



Verslag

We verzamelen alle informatie over de groepen en schrijven het uit in een verslag.



